

desin workshop – krótka relacja z projektu

panie co to jest? Design workshop „(Prze)myśleć przestrzeń” to merytoryczne przedsięwzięcie Instytutu Grafiki Uniwersytetu SWPS i wrocławskiej Galerii Wnętrz DOMAR, skupione na odrzuceniu formuły muzealno-galeriowych festiwali, na rzecz realnej pracy projektowej. Design workshop to przede wszystkim próba przesunięcia idei festiwali designu, wystaw sztuki i konferencji biznesowych w stronę merytorycznej pracy nad rozwiązywaniem problemów projektowych i społecznym, zrównoważonym projektowaniem. To zaangażowanie projektantów z różnych dziedzin, specjalistów od biznesu, konsumentów w jeden interdyscyplinarny zespół projektowy. Warsztaty po raz pierwszy odbyły się w czerwcu 2013 r. w ramach konferencji „Design nie ma sensu”. Zespół projektowy został zaproszony do rozwiązania problemu projektowego o charakterze społecznym. Jako problem projektowy zaproponowano współczesną przestrzeń mieszkalną, a konkretniej: brak kompetencji zarządzania przestrzenią, powielanie utartych schematów aranżacyjnych, błędne kompozycje kolorystyczne, wizualne i techniczne. Jako problem wskazano głównie brak umiejętności projektowania/aranżowania mieszkań czy domów. Tym samym poproszono zespół projektowy o próbę wypracowania rozwiązań, które mogą wesprzeć konsumenta w urządzeniu przestrzeni mieszkalnej. Projektanci zostali wyposażeni w materiały analityczne, które koncentrowały się na dwóch przestrzeniach:

- konsument / zdjęcia mieszkań / wyniki badań preferencji mieszkalnych
- biznes / katalogi reklamowe / materiały promocyjne / zdjęcia ekspozycji

adnotacja
magazynowa

Zespół projektowy:

- Magda Radomska – architekt wnętrz
- Michał Grech – projektant komunikacji
- Mikołaj Wierszyłowski – architekt
- Szymon Hanczar – projektant
- Mariusz Wszółek – projektant komunikacji
- Krzysztof Moszczyński – web designer/web developer