

Czy projektowanie (np. graficzne) można sprowadzić do prostej instrukcji?

Projektowanie to aktywność, której celem jest rozwiązywanie problemów i dostarczanie prostych w użyciu rozwiązań. Wydawałoby się, że nie ma w tym nic trudnego, jednak praktyka projektowania dowodzi, że dominującą charakterystyką procesu są intuicja i chaos, co można łączyć z kreatywnym napięciem (creative tension). Projektowania nie da się sprowadzić do przewidywalnych metod i narzędzi – to dziedzina, którą rządzi nieprzewidywalność. W procesie projektowym powinniśmy się jednak odnosić do prostych i klarownych reguł. Píše o nich dr Mariusz Wszolek z Katedry Grafiki Uniwersytetu SWPS we Wrocławiu.

Ciąg dalszy: Strefa Designu Uniwersytet SWPS