

main event: oblicza projektowania / debata katedry grafiki

panie co to jest? tegoroczny main event w nieco innej - covid-owej - odsłonie. debatowaliśmy głównie o mijającym semestrze w trybie zdalnym, który był nie tylko wyzwaniem technologicznym. dystans społeczny w trybie screen-to-screen to zupełnie nowe doświadczenie naukowe, dydaktyczne i projektowe.

adnotacja
magazynowa

main event
main event: oblicza projektowania to wydarzenie, które podsumowuje cały rok ciężkiej pracy twórczej studentów katedry grafiki uniwersytetu swps. wydarzenie ma charakter cykliczny i koncentruje się na przedstawieniu szerokiego spektrum zastosowań teorii i praktyki projektowania, które jest reprezentowane przez pracowników badawczo-dydaktycznych, studentów i absolwentów grafiki. podczas spotkania udowodnimy, że studia z projektowania graficznego nie muszą się zamykać w sztywnych ramach kompozycji graficznej, typografii czy technik wizualizacji. na naszych studiach można robić rzeczy nieoczywiste, eksperymentalne, a przede wszystkim ciekawe. transmisja wydarzenia odbędzie się online na kanale youtube katedry grafiki. spotkanie jest realizowane na żywo – każdy może zadawać pytania! udział jest bezpłatny, obowiązują zapisy. zapraszamy państwa 05.06.2020 o godz. 18:00 (tym razem przed ekrany komputerów).